

|  |  |
| --- | --- |
| Qué necesitas saber para crear un videojuego?  Analisis de los conocimientos adquiridos durante la carrera para su implementacion en el desarrollo de videojuegos | Descripción breve  Dentro de este documento podremos encontrar una guía básica sobre como apoyarnos en la retícula escolar de una universidad de las áreas de tecnologías como puede ser Tics, Sistemas, Computación, Programación, entre otras, con el fin de realizar proyectos personales enfocados en el área de videojuegos  Gregorio Castillo Jr 19580589  Instituto Tecnológico de México  Instituto Tecnológico de Reynosa  Taller de investigación 2  Josefina Altamirano Herrera |

**Capítulo 1: Introducción**

**1.4 Hipótesis**

Dentro de esta investigación se espera poder identificar todas y cada una de las áreas con las cuales podemos desarrollar videojuegos, de misma forma se busca aclarar que es lo que realiza en cada área de trabajo del desarrollo de videojuegos y con ello observar que carreras son afines a cada una de ellas, pudiendo trabajar con estas carreras debido que su retícula le permite extrapolar estos conocimientosal desarrollo de videojuegos.